Trabalho 9 - NVIDIA

Kauan Peçanha Lira

202110048911

## Objetivo

Responder e detalhar as respostas de 10 perguntas enquanto no contexto da empresa NVIDIA.

[**Objetivo 1**](#_uoyp34ks6pb)

[**1 - Qual o nome (jurídico e fantasia) da empresa em estudo? Quando foi fundada? Qual(is) o(s) nome(s) do(s) fundador(res)? 2**](#_cszifmj84imj)

[**2 - Qual a formação do(s) fundador(es)? 2**](#_69b5zeb6w6nz)

[**3 - Quais são os produtos e/ou serviços mais reconhecidos desta empresa no mercado? (Em questão de países) 2**](#_2iz8xiwzbpps)

[**4 - Quais os países nos quais esta empresa atua? 2**](#_90hd39ozx44)

[**5 - Quais são os principais concorrentes desta empresa no que se refere ao item 3? 3**](#_whv5lh7ikykg)

[**6 - Há proteção intelectual do(s) produto(s) ou processo(s) mais famosos da empresa? Qual tipo? 3**](#_eg7t0ry74dsu)

[**7 - Qual o lucro líquido anual mais recente da empresa? 3**](#_4d7m4b7efwbl)

[**8 - Esta empresa possui programa(s) de treinamento(s) de seu pessoal? Qual(is)? 3**](#_voo4vxf11s81)

[**9 - Esta empresa possui programas sociais para as comunidades nas quais atua? Qual(is)? 3**](#_qdkdx9lihhbu)

[**10 - Esta empresa possui política de preservação do meio ambiente e sustentabilidade? Qual(is)? 4**](#_79buggrb0jpx)

[**Referências Bibliográficas 4**](#_77ijkp1rxrlk)

## 1 - Qual o nome (jurídico e fantasia) da empresa em estudo? Quando foi fundada? Qual(is) o(s) nome(s) do(s) fundador(res)?

* Nome jurídico: NVIDIA Corporation; [1]
* Nome fantasia: NVIDIA; [1]
* Quando foi fundada: 20 de abril de 1993; [1]
* Fundadores: Jensen Huang; Chris Malachowsky e Curtis Priem. [1]

## 2 - Qual a formação do(s) fundador(es)?

Todos os três fundadores são formados em Engenharia Elétrica.

## 3 - Quais são os produtos e/ou serviços mais reconhecidos desta empresa no mercado? (Em questão de países)

Primordialmente, ela oferta soluções de processamento gráfico para computadores através de suas placas de vídeo. Tal nicho tem interferência direta em áreas como inteligência artificial, jogos, entre outros. [3]

## 4 - Quais os países nos quais esta empresa atua?

No continente americano: [4]

* Brasil;
* Estados Unidos;
* Canadá.

Na Ásia: [4]

* Austrália;
* Hong Kong;
* Sydney;
* India;
* Japão;
* Coreia do Sul;
* China;
* Cingapura;
* Taiwan.

Na Europa: [4]

* Armênia;
* Bélgica;
* Dinamarca;
* Finlândia;
* França;
* Alemanha;
* Grécia;
* Hungria;
* Israel;
* Países Baixos;
* Palestina;
* Polônia;
* Suécia;
* Suíça;
* Reino Unido;
* Emirados Árabes Unidos;
* Ucrânia.

## 5 - Quais são os principais concorrentes desta empresa no que se refere ao item 3?

Considerando a oferta de placas de processamento gráfico, pode-se citar os concorrentes abaixo: [5]

* AMD, com a família Radeon;
* Intel, com a família Intel Arc.

## 6 - Há proteção intelectual do(s) produto(s) ou processo(s) mais famosos da empresa? Qual tipo?

Conforme a bibliografia sugere, são primordialmente cobertos por dois tipos: direitos autorais e propriedade intelectual. [6]

## 7 - Qual o lucro líquido anual mais recente da empresa?

Segundo o que a bibliografia sugere, seu lucro líquido anual mais recente foi de cerca de U$29,76 bilhões de dólares. [7]

## 8 - Esta empresa possui programa(s) de treinamento(s) de seu pessoal? Qual(is)?

Sim. Um dos grandes exemplos da NVIDIA é o Deep Learning Institute, o qual visa treinar indivíduos e/ou organizações sobre Deep Learning e seu complexo processo de treinamento de Inteligências Artificiais. [8]

## 9 - Esta empresa possui programas sociais para as comunidades nas quais atua? Qual(is)?

Sim. Um dos grandes exemplos é o Compute the Cure, programa da empresa voltado para a utilização de computação de ponta, na área de Deep Learning, com o intuito de encontrar a cura do câncer. Além deste, há também o Disaster Relief, voltado para ajuda em países onde a empresa tem uma sede. [9]

## 10 - Esta empresa possui política de preservação do meio ambiente e sustentabilidade? Qual(is)?

Sim. Por exemplo, o supercomputador mais eficiente do mundo é sustentado pela empresa. Além disso, espera-se que até 2025, seu consumo de energia de fontes renováveis seja de 100%. [10]

## Referências Bibliográficas

1. [NVIDIA, pela Wikipédia](https://pt.wikipedia.org/wiki/Nvidia)
2. [Trajetória da NVIDIA, pela Forbes](https://forbes.com.br/carreira/2024/02/conheca-a-trajetoria-do-fundador-e-ceo-da-nvidia-que-desbancou-amazon-e-google/#:~:text=Foi%20l%C3%A1%20que%20tr%C3%AAs%20jovens%20engenheiros%20el%C3%A9tricos%20%E2%80%93%20Chris%20Malachowsky%2C%20Curtis%20Priem%20e%20Huang%20%E2%80%93%20come%C3%A7aram%20uma%20empresa%20dedicada%20a%20fabricar%20chips%20voltados%20para%20videogames.)
3. [Nvidia: o que é e o que a empresa vende?, pelo Olhar Digital](https://olhardigital.com.br/2024/02/24/pro/nvidia-o-que-e-e-o-que-a-empresa-vende/#:~:text=Nos%20%C3%BAltimos%20anos%2C%20a%20Nvidia,processamento%20gr%C3%A1fico%20e%20intelig%C3%AAncia%20artificial.)
4. [Localizações e Escritórios Regionais, pela NVIDIA](https://www.nvidia.com/pt-br/contact/)
5. [As 10 maiores concorrentes da NVIDIA, pelo Ideia Veloz Business](https://www.ideiavelozbusiness.com.br/as-10-maiores-concorrentes-da-nvidia-no-mercado-de-tecnologia)
6. [Licença para uso do software, pela NVIDIA](https://www.nvidia.com.br/content/DriverDownloads/licence.php?lang=br#:~:text=O%20SOFTWARE%20%C3%A9%20protegido%20por,conformidade%20estrita%20com%20este%20documento.)
7. [NVIDIA: Lucros, Receitas e Fatos Importantes, pela Investing.com](https://br.investing.com/academy/statistics/nvidia-lucros-receitas-e-fatos/)
8. [NVIDIA Deep Learning Institute, pela NVIDIA](https://www.nvidia.com/en-us/training/)
9. [NVIDIA Foundation Programs, pela NVIDIA](https://www.nvidia.com/pt-br/foundation/programs/)
10. [Sustentabilidade, pela NVIDIA](https://www.nvidia.com/en-us/sustainability/)